



Sistem Informasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas pada Toko Bangunan Amran Kusen Berbasis Desktop

¹Aura Maliya, ²Budi Upayarto
^{1,2}Politeknik TEDC Bandung

Alamat Surat

Email: [1auramaliya96@gmail.com](mailto:auramaliya96@gmail.com)*, [2b.upayarto@poltektedc.ac.id](mailto:b.upayarto@poltektedc.ac.id)

Article History:

Diajukan: 8 Juli 2025; Direvisi: 4 Agustus 2025; Accepted: 4 April 2026

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis *desktop* pada Toko Bangunan Amran Kusen guna meningkatkan efisiensi pengelolaan keuangan dan mempercepat penyusunan laporan yang akurat. Metode yang digunakan adalah metode deskriptif melalui wawancara, observasi, dan studi pustaka. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* dan analisis PIECES, serta perancangan sistem dilakukan melalui *flowchart* dan DFD (*Data Flow Diagram*). Implementasi sistem dilakukan menggunakan *Visual Studio 2010* dan *database XAMPP phpMyAdmin*. Pengujian sistem dilakukan dengan metode *Blackbox Testing* dan UAT (*User Acceptance Testing*). Hasil UAT menunjukkan tingkat kepuasan pengguna sebesar 85% yang artinya sistem dapat berjalan sesuai kebutuhan. Sistem mampu mendukung proses pencatatan transaksi kas secara lebih cepat, akurat, dan terstruktur.

Kata kunci: Sistem Informasi, Kas Masuk, Kas Keluar, *Desktop*

ABSTRACT

The research aims to design a desktop-based cash receipt and expenditure information system at Amran Kusen Building Store to improve the efficiency of financial data management and accelerate the preparation of accurate reports. A descriptive method was used, involving interviews, observations, and literature studies. System development followed the waterfall model with PIECES analysis, and the system design was illustrated using flowcharts and DFD (Data Flow Diagram). The system was implemented using Visual Studio 2010 and a database manages trough XAMPP phpMyAdmin. System testing was conducted using Blackbox Testing and UAT (User Acceptance Testing). The UAT result showed 85% user satisfaction rate, indicating that system is well-accepted and functions according to user needs. This system effectively supports faster, more accurate, and well structured cash transaction recording.

Keywords: Information System, Cash Receipt, Cash Disbursement, Desktop

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Komputer hadir memberi banyak manfaat bagi manusia dalam menyelesaikan pekerjaan-pekerjaan baik yang ringan hingga dalam pengambilan keputusan bisnis dengan cepat dan akurat. Hal itu mendorong perusahaan untuk menghasilkan dan meningkatkan kualitas informasi yang dibutuhkan agar informasi tersebut menjadi lebih akurat, relevan dan tepat waktu. Pada pembuatan laporan keuangan, sangat dibutuhkan sistem komputer untuk mengontrol data-data penerimaan dan pengeluaran kas yang terjadi dalam suatu periode

sehingga dapat meminimalisir kesalahan-kesalahan dalam pencatatan transaksi-transaksi tersebut (Sujatmiko & Astuti, 2020).

Seiring berkembangnya kebutuhan akan informasi yang cepat dan akurat, sistem informasi menjadi bagian penting dalam mendukung operasional sebuah usaha. Adanya sistem informasi, pelaku usaha dapat memantau perkembangan bisnis secara *real-time*, mengurangi risiko kesalahan, serta mempermudah penyusunan laporan yang dibutuhkan dalam pengambilan keputusan.

Sistem informasi penerimaan kas merupakan sistem yang digunakan untuk mencatat dan mengelola semua transaksi kas masuk, seperti penjualan tunai atau pelunasan piutang, secara akurat dan terstruktur (Telaumbanua, 2023). Sistem informasi pengeluaran kas berfungsi untuk mencatat arus kas keluar, seperti pembayaran utang dan biaya operasional, guna memastikan pengendalian keuangan berjalan secara efektif (Carolina, Pramiudi, & Wahyuni, 2021).

Toko Bangunan Amran Kusen merupakan usaha yang bergerak di bidang penjualan material bangunan. Pada praktik operasionalnya, toko ini masih menggunakan metode pencatatan transaksi secara manual, khususnya untuk mencatat penerimaan dan pengeluaran kas. Pencatatan yang dilakukan hanya mencakup total pemasukan harian tanpa adanya rincian sumber pendapatan, sehingga menyulitkan pemilik dalam menelusuri asal kas masuk secara detail. Penggunaan sistem manual ini juga meningkatkan potensi terjadinya kesalahan pencatatan, yang pada akhirnya dapat memengaruhi keakuratan laporan keuangan.

Pada penelitian yang dilakukan oleh (Sujatmiko & Astuti, 2020) dijelaskan bahwa proses pencatatan dan pelaporan penerimaan serta pengeluaran kas yang masih dilakukan secara manual menyebabkan berbagai kendala, seperti lamanya waktu yang dibutuhkan untuk merekap data dan terjadinya keterlambatan dalam penyusunan laporan. Sedangkan menurut Mentari (2022), sistem informasi yang dirancang dengan baik dapat menghasilkan informasi keuangan yang akurat dan tepat waktu. Sistem ini juga mampu mengurangi keterlambatan input data serta membantu perusahaan dalam menghindari kesalahan pencatatan yang dapat memengaruhi laporan kas.

Oleh karena itu, dibutuhkan perancangan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas berbasis desktop untuk membantu proses pencatatan transaksi penerimaan dan pengeluaran kas secara sistematis. Sistem ini diharapkan dapat membantu Toko Bangunan Amran Kusen dalam meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan data keuangan, mengurangi risiko kesalahan pencatatan, serta mempercepat proses penyusunan laporan yang akurat.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana analisis sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas pada Toko Bangunan Amran Kusen?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas pada Toko Bangunan Amran Kusen?
3. Bagaimana implementasi dan pengujian sistem informasi penerimaan dan pengeluaran kas pada Toko Bangunan Amran Kusen?

2. METODE

2.1 Metodologi Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif, yang bertujuan untuk memberikan gambaran keadaan yang sebenarnya mengenai kondisi objek yang diteliti. Melalui metode ini, peneliti mengamati langsung proses yang berlangsung di lapangan guna mengetahui sistem pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas yang sedang berjalan pada Toko Bangunan Amran Kusen.

2.2 Subjek dan Objek Penelitian

Pada penelitian ini, subjek yang diteliti adalah Toko Bangunan Amran Kusen yang berlokasi di Jl. Pangauban - Batujajar, Kecamatan Batujajar, Kabupaten Bandung Barat, Provinsi Jawa Barat. Adapun objek penelitian difokuskan pada seluruh kegiatan yang berkaitan dengan penerimaan dan pengeluaran kas, termasuk proses pencatatan dan pengelolaan transaksi keuangan yang berlangsung di Toko Bangunan Amran Kusen.

2.3. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dilakukan melalui wawancara dengan pemilik Toko Bangunan Amran Kusen untuk memperoleh informasi langsung mengenai proses pencatatan transaksi kas yang sedang berjalan, observasi dengan mengamati secara langsung kegiatan operasional dan dokumen keuangan yang digunakan di lokasi usaha, dan studi kepustakaan dengan mencari berbagai sumber referensi seperti buku, jurnal, dan hasil penelitian terdahulu yang relevan sebagai dasar teori dalam penelitian ini.

2.4 Metode *Waterfall*

Metode pengembangan *waterfall* adalah tahapan-tahapan dalam pengembangan perangkat lunak yang akan dibuat oleh analis sistem, prosesnya bersifat linear dimana suatu tahapan akan diikuti dan menentukan tahapan tahapan selanjutnya. Tahapan dalam metode *waterfall* yaitu: *Analysis, Design, Implementation, Testing, Deployment* dan *Maintenance* (Azis, Hakim, & Walim, 2020).

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Teknik Analisis Data (Analisis PIECES)

PIECES digunakan sebagai alat bantu dalam mengevaluasi dan menilai efektivitas suatu sistem informasi dari berbagai aspek secara terstruktur sehingga menghasilkan analisis yang komprehensif dan tepat sasaran. Analisis PIECES terdiri dari *Performance, Information, Economy, Control, Efficiency*, dan *Service* (Oktaviyani, Sulistyanto, Johan, & Yasin, 2023).

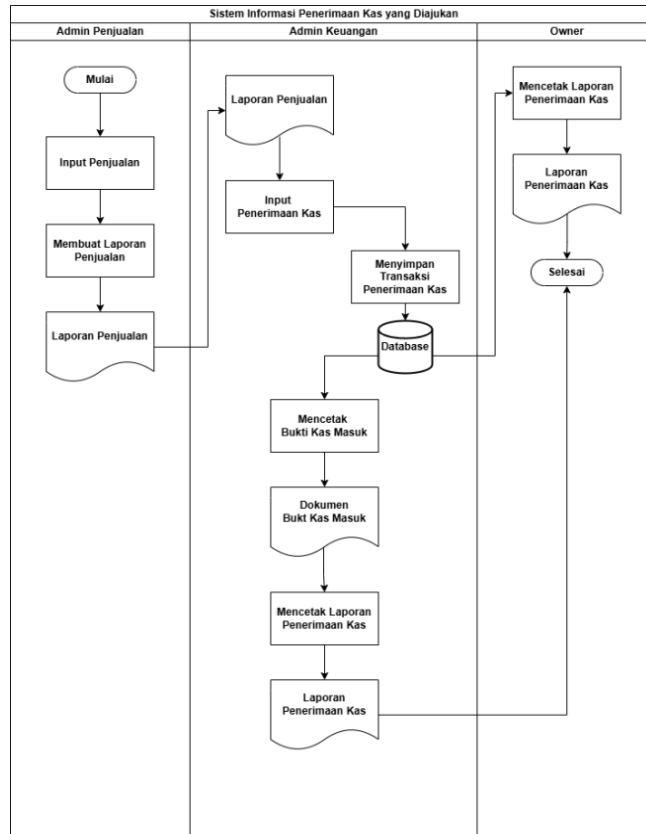
Berdasarkan hasil dari observasi, penulis menganalisis kelemahan-kelemahan pada sistem yang sedang berjalan dan usulan perbaikan menggunakan analisis PIECES. Berikut analisis PIECES pada Toko Bangunan Amran Kusen

Tabel 1. Analisis PIECES

No	Jenis Analisis	Kelemahan Analisis	Sistem yang diajukan
1.	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)	Pencatatan penerimaan dan pengeluaran kas masih dilakukan secara manual, sehingga lambat.	Proses pencatatan dilakukan menggunakan aplikasi berbasis <i>desktop</i> untuk meningkatkan kecepatan.
2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	Informasi laporan tidak dapat disajikan berdasarkan periode tertentu secara otomatis.	Sistem memungkinkan pembuatan laporan berdasarkan periode yang diinginkan.
3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	Sistem manual memerlukan biaya lebih besar, terutama jika menggunakan tenaga tambahan.	Hanya membutuhkan biaya awal untuk perangkat lunak dan perangkat keras, lebih hemat dalam jangka panjang.
4	Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)	Pengendalian akses data tidak terstruktur dan terbuka bagi semua pihak.	Hak akses dibatasi hanya untuk bagian keuangan, sehingga lebih terkontrol dan aman.
5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)	Proses pencatatan manual memakan waktu dan tenaga lebih banyak.	Sistem komputerisasi mempercepat proses kerja dan menghemat waktu.
6	Pelayanan (<i>Service</i>)	Pelayanan kurang optimal karena sering terjadi kehilangan dokumen seperti nota.	Data disimpan secara digital dan terstruktur, sehingga mengurangi risiko kehilangan.

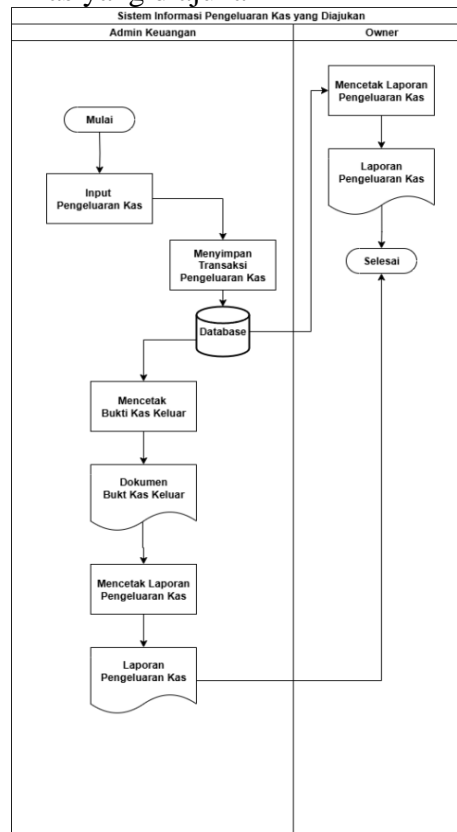
3.2 Perancangan Sistem

3.2.1 *Flowchart* Penerimaan Kas yang diajukan



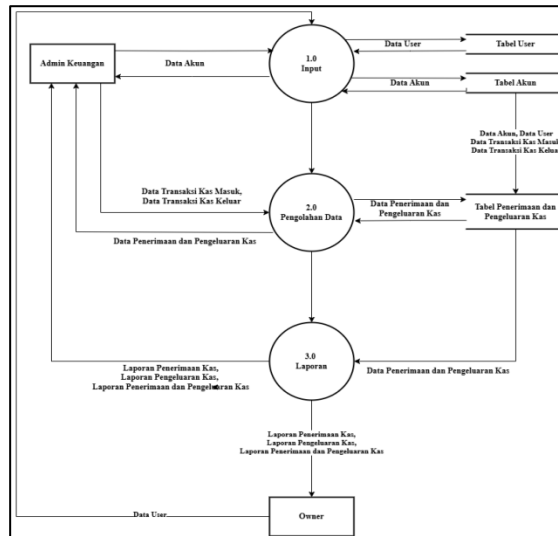
Gambar 1. Flowchart Penerimaan Kas yang Diajukan

3.2.2 Flowchart Pengeluaran Kas yang diajukan



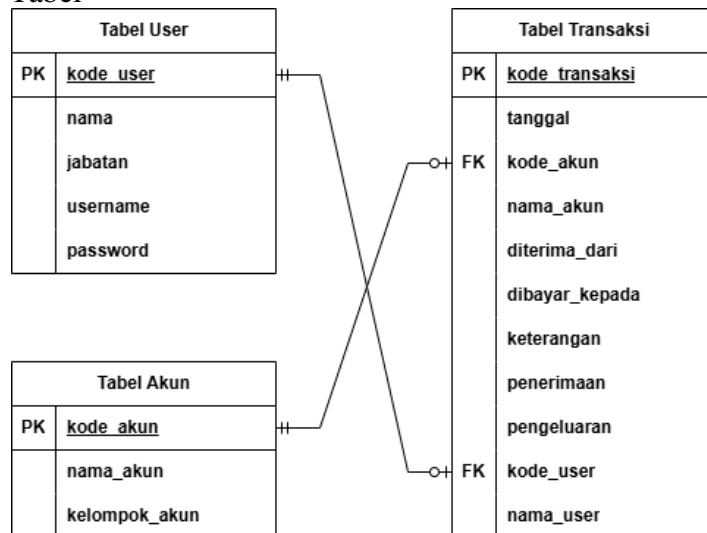
Gambar 2. Flowchart Pengeluaran Kas yang Diajukan

3.2.3 DFD Level 0



Gambar 3. DFD Level 0

3.2.4 Relasi Antar Tabel

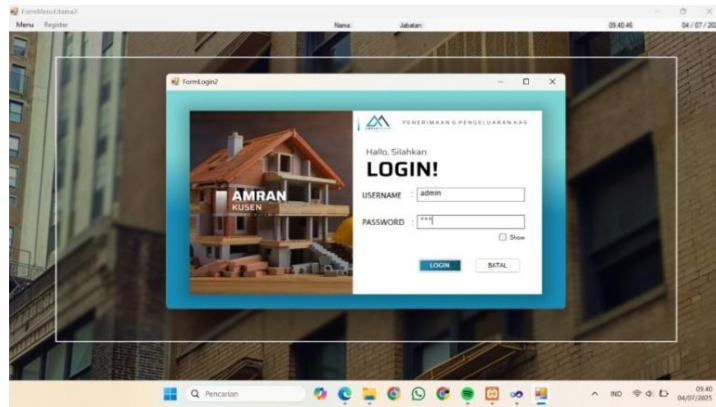


Gambar 4. Relasi Antar Tabel

3.3 Implementasi Sistem



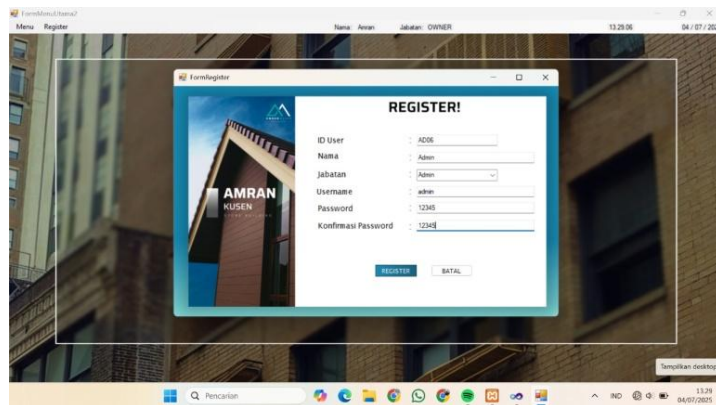
Gambar 5. Form Landing Page



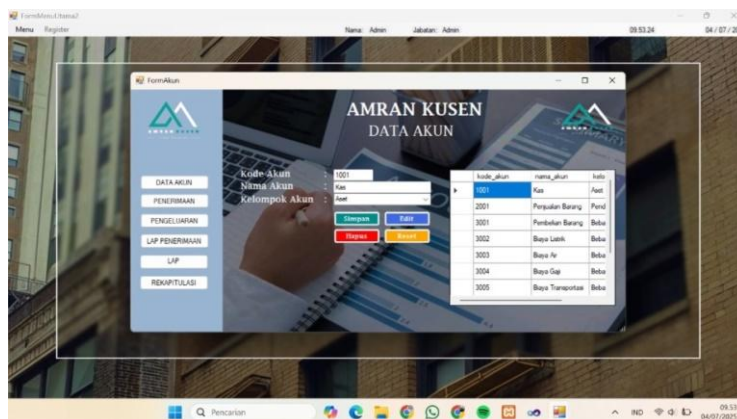
Gambar 6. Form Login



Gambar 7. Form Menu Utama



Gambar 8. Form Register



Gambar 9. Form Data Akun

Kode Transaksi	tanggal	kode_akun	nama_akun	dan_jenis	keterangan
B0001	04-07-2025	2001	Pembelian Barang	Kas	Pembelian Uraha

Gambar 10. Form Penerimaan

Kode Transaksi	tanggal	kode_akun	nama_akun	dan_jenis	keterangan
B0001	04-07-2025	2001	Pembelian Barang	Suplier	Pembelian Barang

Gambar 11. Form Pengeluaran

Kode Transaksi	tanggal	kode_akun	nama_akun	dan_jenis	keterangan
B0001	04-07-2025	2001	Pembelian Barang	Kas	Pembelian Uraha

Gambar 12. Form Laporan Penerimaan

Kode Transaksi	tanggal	kode_akun	nama_akun	dan_jenis	keterangan
B0001	04-07-2025	2001	Pembelian Barang	Suplier	Pembelian Barang

Gambar 13. Form Laporan Pengeluaran



Gambar 14. Form Laporan Rekapitulasi

3.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem dilakukan untuk menilai sejauh mana sistem yang telah dirancang bekerja sesuai dengan fungsinya, dengan menggunakan metode *Blackbox Testing* dan User Acceptance Testing (UAT).

Tabel 1. Blackbox Testing

No	Proses	Aktor	Aksi	Hasil yang diharapkan	Hasil
1	Login	Admin	Melakukan input data <i>username</i> dan <i>password</i>	Sistem menampilkan halaman utama jika <i>login</i> valid.	Berhasil
2	Register	Owner	Memasukan nama, <i>username</i> , <i>password</i> , untuk admin baru.	Admin baru akan tersimpan pada <i>database</i> dan bisa <i>login</i> sesuai akses.	Berhasil
3	Kelola Data Akun	Admin	Input/Edit/Hapus data <i>akun</i>	Data Akun dikelola baik.	Berhasil
4	Transaksi Penerimaan	Admin	Input Data Penerimaan dan menyimpan.	Menambah transaksi penerimaan baru.	Berhasil
5	Cari Data Akun	Admin	Klik tombol <i>search</i> untuk menampilkan daftar akun.	Terdaftar seluruh daftar data akun, untuk membantu mencari akun.	Berhasil
6	Transaksi Pengeluaran	Admin	Input Data Pengeluaran dan menyimpan.	Menambah transaksi pengeluaran baru.	Berhasil
8	Cetak Laporan Penerimaan dan Pengeluaran	Admin	Klik tombol cetak laporan penerimaan, pengeluaran, dan rekapitulasi.	Sistem menghasilkan laporan penerimaan, pengeluaran dan rekapitulasi sesuai periode yang diinginkan.	Berhasil
9	Logout	Semua Pengguna	Klik tombol <i>Logout</i>	Sistem kembali ke menu utama dan <i>login</i> kembali.	Berhasil

Tabel 2. Kategori Persentase UAT

Huruf	Persentase
SB (Sangat Baik)	85% - 100%
B (Baik)	75% - 84%
C (Cukup)	60% - 74%
K (Kurang)	40% - 59%
SK (Sangat Kurang)	0% - 39%

5. DAFTAR PUSTAKA

- Azis, M. S., Hakim, L., & Walim. (2020). Perancangan Aplikasi Berbasis Desktop Dengan Microsoft Visual Basic (Studi Kasus: Aplikasi Absensi Anak Magang 1.0). *JURNAL RESPONSIF*, 44-52.
- Carolina, M. T., Pramiudi, U., & Wahyuni, I. (2021). Analisis Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Terhadap Pengendalian Internal Kas Studi Kasus pada PT Embrio Biotekindo. *Jurnal Informatika Kesatuan*, 119-130. <https://jurnal.ibik.ac.id/index.php/jikes/article/view/890>.
- Oktaviyani, D., Sulistyanto, A., Johan, & Yasin, V. (2023). Evaluasi Kinerja Sistem Informasi Akuntansi Menggunakan Metode PIECES. *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, 370-381. <https://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/JMIJayakarta/article/view/788>.
- Sujatmiko, W., & Astuti, S. D. (2020). Perancangan Sistem Informasi Data Kas Keluar dan Kas Masuk. *IMTechno: Journal of Industrial Management and Technology*, 73-80.
- Telaumbanua, S. M. (2023). Sistem Informasi Akuntansi Penerimaan Dan Pengeluaran Kas Pada PT. Kawasan Industri Medan (KIM) Persero. *CEBONG Journal*, 56-61. <https://plus62.isha.or.id/index.php/cebong/article/view/123>.